

GD-CUP 2016 REGELN

- Alle Mannschaften müssen sich am Turniertag zur bekannten Zeit bei Herrn Lale angemeldet haben.
- Jedes Spiel hat 8 Minuten. 2 Minuten sind Platzwechsel der Mannschaften. So kommen wir pro Spiel auf insgesamt 10 Minuten.
- Alle Spiele fangen gleich an und enden auch gleich, d.h. es gibt keine Verlängerung.
- Es gibt keine Halbzeit.
- Auswechsel ist jederzeit möglich (Fliegender Wechsel).
- Es gibt einen festen Torwart. Bei Torwartwechsel muss der Schiedsrichter benachrichtigt werden.
- Der Torwart darf den Ball über die Mittellinie nicht schießen bzw. nicht werfen.
- Der Anstoß am Anfang eines Spiels beginnt immer in der Mitte.
- Nach jedem Treffer kann direkt weiter gespielt werden.
- Tore zählen erst ab der Mittellinie.
- Aus und Ecken sind durch die Linien in der Halle gekennzeichnet.
- Rückpass ist innerhalb von 6 Sekunden erlaubt.
- Bei roter Karte gibt es 5 Minuten Spielverweis. Bei weniger als 5 Minuten Spielzeit, wird die rote Karte nicht auf das nächste Spiel übertragen.
- Nur Hallenschuhe sind erlaubt. Achtet deshalb auf die Sohle der Schuhe!